

*Логопедическая викторина в подготовительной группе
«Умники».*

Подготовила:
учитель – логопед
Кардапольцева Евгения
Валерьевна

2019 – 2020 уч.г.

Цель: обобщение, в игровой форме знаний полученных детьми на логопедических занятиях.

Задачи:

- Развивать навык самоконтроля за речью, навык четко и быстро рассказать скороговорку;
- Закрепить навыки фонематического анализа и синтеза;
- Формировать навыки интонационной выразительности речи;
- Развивать вербально - логическое мышление, слуховое и зрительно внимание, память.
- Воспитывать умение работать в коллективе;

Оборудование: 2 мольберта, 2 плаката к раунду «Найди и обведи», 2 плаката к раунду «Исправь ошибки художника», карточки для звукового разбора, цветные символы звуков, по 2 сюжетные картинки с предметами на букву «З» и для зрителей с буквами «Ш», «Ч», наборы карточек с сюжетом и схемы предлогов для раунда «Подбери предлог», фломастеры, медали для награждения.

Для проведения логопедической викторины, создаются три команды по шесть человек. Команда «Синие» и «Зеленые». «Красная» команда - зрители. За каждый конкурс команда может получить:

3 балла – за правильный полный ответ

2 балла — если есть небольшие недочеты

1 балл — за правильный, но неполный и с недочетами ответ

0 баллов — неправильный ответ.

При подведении итогов после каждого конкурса результаты заносятся в протокол. Зритель за каждый правильный ответ получает один балл.

Ход викторины.

Раунд № 1: «Сказочные фразы»

Описание: Есть начало предложения из сказки, но нет конца. Закончите предложение. По очереди каждой команде.

- « В некотором царстве...(в некотором государстве)»
- « По щучьему велению...(по моему хотению)»
- « Несёт меня лиса...(за дальние леса, за быстрые реки, за высокие горы)»
- « Стали они жить - поживать...(и добра наживать)»
- «Не пей братец из лужи... (козленочком станешь).
- Дед плачет, баба плачет,...(а курочка кудахчет).

Раунд № 2 «Найди и обведи» (Приложение № 1)

Описание: У каждой команды плакат. Нужно найти на картине «предмет», изображенный под картиной и нарисовать цифру – какой предмет по счету.

Раунд № 3: «Лучший Звукознайкин»

Описание: Выбрать по одному участнику каждой команды. Детям необходимо будет сделать звуковой разбор слов (по одному участнику из команды получают карточки для звукового разбора, фишки).

Желающие из зрителей могут также получить звание «Лучший Звукознайкин».

Раунд № 4 «Будь внимателен». (Приложение №2)

Описание: команды по очереди будут называть предметы, которые начинаются на заданную букву. *Условие – не повторяться.*

- 1 сюжетная картинка с предметами на букву «З».
- 2 сюжетная картинка с предметами на букву «Ш».
- 3 сюжетная картинка с предметами на букву «Ч» для зрителей.

Логопед: Пока жюри подводит итоги нашей викторины, мы рассмотрим следующую картинку.

Раунд № 5 «Всех скороговорок не повторишь, не выговоришь».

Описание: по два человека из команд произнесут скороговорку победитель тот, кто быстро и без ошибок произнес скороговорку.

- Дядя Тихон ходит тихо – тихо ходит дядя Тихон.
- У Фомы фуфайка, у Фаины кофтайка.

Для зрителей – Утоп Потап в пальто до пят.

Раунд № 6 «Исправь ошибки художника» (Приложение №3)

Описание: У каждой команды плакат. Нужно найти «ошибки» художника. Победитель тот, кто нашел больше ошибок.

Ответить на вопросы:

- Что не правильно нарисовал художник?
- Как должно быть правильно?

Раунд № 7 «Подбери предлог» (Карточки с сюжетом и схемы предлогов)

Описание: у каждой команды по 2 набора схем предлогов и по 2 карточки с сюжетной картинкой. Дети в команде объединяются в две команды и выполняют задание. Нужно по порядку выложить схемы предлогов к сюжету на карточке.

Желающие из зрителей могут так же поучаствовать в конкурсе.

Логопед. Спасибо, уважаемые команды и зрители. Вы показали, что умеете красиво и правильно говорить, работать в команде.

«Церемония награждения».

Жюри подводит итоги викторины, награждает команды.

**Оценочный лист для жюри
к викторине «Умники».**

Раунды	Баллы
1 раунд – «Сказочные фразы»	
2 раунд – «Найди и обведи»	
3 раунд – «Лучший Звукознайкин»	
4 раунд – «Будь внимателен».	
5 раунд «Всех скороговорок не повторишь, не выговоришь».	
6 раунд «Исправь ошибки художника»	
7 раунд «Подбери предлог»	

**Сводный оценочный лист для жюри
к викторине «Умники».**

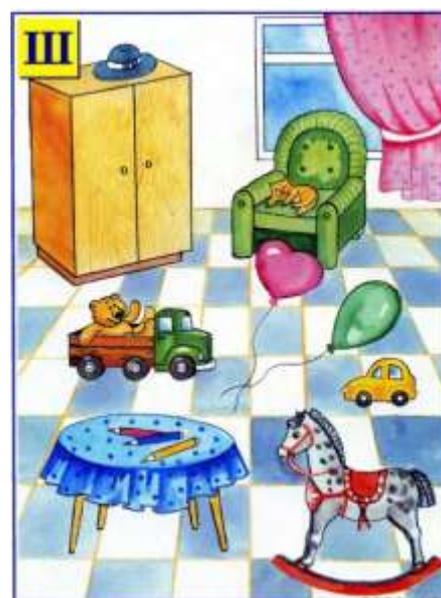
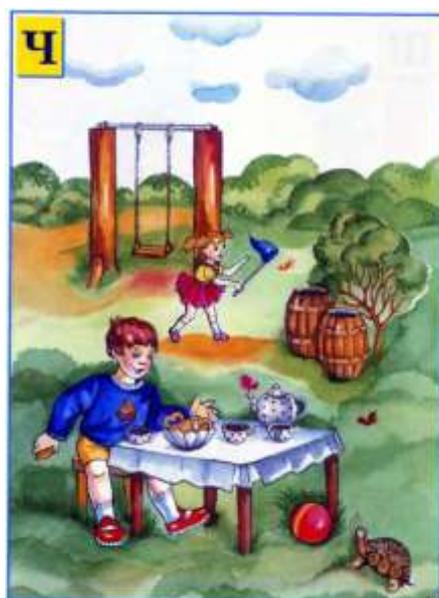
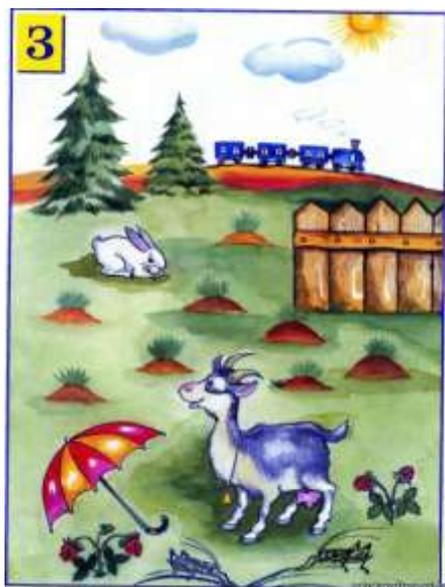
Раунды	Баллы			Итого
1 раунд – «Сказочные фразы»				
2 раунд – «Найди и обведи»				
3 раунд – «Лучший Звукознайкин»				
4 раунд – «Будь внимателен».				
5 раунд «Всех скороговорок не повторишь, не выговоришь».				
6 раунд «Исправь ошибки художника»				
7 раунд «Подбери предлог»				

Приложение

Приложение № 1 к раунду 2 «Найди и обведи»



Приложение № 2 раунду 4 «Будь внимателен»



Приложение № 3 к раунду «Исправь ошибки художника»



Приложение № 4 к раунду «Подбери предлог»

